

Circuit de La Roche Origné







Le départ se fait depuis le lotissement en face de la mairie, Rue d'Anjou.

- Face à la mairie, suivre la Rue d'Anjou à droite. Au croisement, tourner à gauche sur la rue Beausoleil. La parcourir de bout en bout puis s'engager sur le chemin qui part en face. Au croisement de sentiers suivant tourner complètement à droite pour rejoindre La Mayenne.
- Suivre le chemin de halage à droite et longer la rivière à main gauche. Après un long cheminement, atteindre l'écluse de la Fosse.
- Continuer pendant environ 1,2 km le long de la Mayenne qui décrit une large courbe vers la droite.
- 3 En sortie de courbe, prendre le 1er chemin à droite et gagner rapidement le lieu-dit Le Pressoir. Prolonger sur une petite route et parcourir environ 300 m.
- Juste avant une ligne à haute tension, s'engager à gauche dans un chemin herbeux. Au croisement qui se présente aussitôt, obliquer à gauche et aller tout droit (Ouest).
- Retrouver le goudron, poursuivre dans le prolongement et laisser le lieu dit Coges sur la droite.
- 6 Au croisement (cote 85), suivre la D112 à droite. Laisser le lieu-dit La Paubelière sur la gauche. Au croisement suivant (ligne

à haute tension), tourner à gauche sur la petit route gravillonnée en direction du lieu-dit Le Grand Clocher.

- Après environ 250 m, en sortie de virage à gauche, quitter la route pour un chemin à droite (non figuré sur la carte). Longer un ruisseau à main droite, franchir un ru et passer sous la ligne à haute tension. Plus loin, emprunter une passerelle pour franchir le ruisseau et longer celui-ci à main gauche. Au bout du chemin, retrouver la D112.
- Traverser avec prudence la route et prendre en face Chemin de L'Ecuellerie. Juste avant un grand bâtiment côté droit, bifurquer à gauche et traverser le lotissement pour rejoindre la Rue d'Anjou (A).



En savoir plus : Office de Tourisme du Pays de Château-Gontier pôle culturel des Ursulines place André Counord 53200 Château-Gontier

02 43 70 42 74 tourisme@sud-mayenne.com www.sudmayenne.com

